

# Le nombre à deviner.

**Objectifs :** tu vas créer un programme qui choisira aléatoirement un nombre entre 1 et 10 que tu essaieras de deviner.

1) Tu vas commencer par créer deux variables « nombre proposé » et « nombre à deviner ».



*Attention : pense à décocher les deux variables pour qu'elles n'apparaissent pas !*

2) Voici les instructions dans le désordre. Remets-les dans l'ordre puis teste ton programme.

