

Qu'est-ce qu'un programme de construction ?

Pour qu'un programme soit correct, il faut qu'il soit précis, clair et qu'il n'y ait aucun doute sur les constructions à réaliser. Il doit donner naissance à une figure exacte et unique. On ne parle pas des instruments utilisés. En effet, s'il faut tracer une droite, c'est une règle que l'on utilise. S'il faut tracer un arc de cercle, c'est un compas qu'il faut utiliser. Il n'est donc pas nécessaire d'en parler.

On n'utilise que deux verbes: **PLACER et TRACER**

- On **place** des points
- On **trace** des droites ou des parties de droites, des cercles ou des parties de cercles.

Programme de construction :

- Trace le cercle de centre O et de rayon 3cm.
- Place A et A' deux points du cercle diamétralement opposés
- Place un point B sur le cercle tel que $AB=5\text{cm}$
- Place le point C tel que B soit le milieu de [AC]
- Trace le segment [OB] et le segment [A'C]

Figure :

Remarques : Après avoir placé les points A et A' nous avons deux possibilités pour placer le point B. Nous choisirons celle proposée par la figure.

Les traits de constructions doivent apparaître sur la figure, ils sont indispensables.