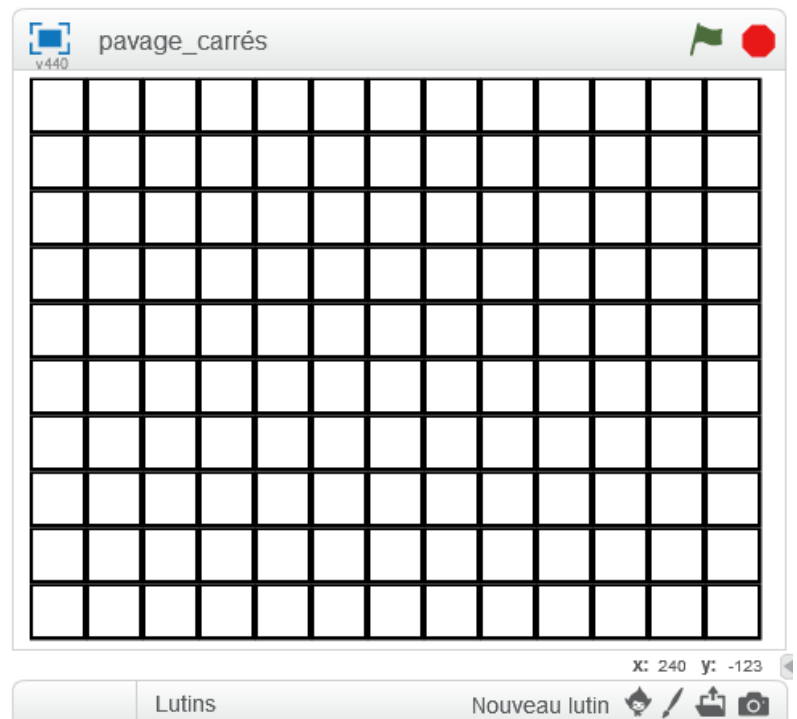


## Un pavage

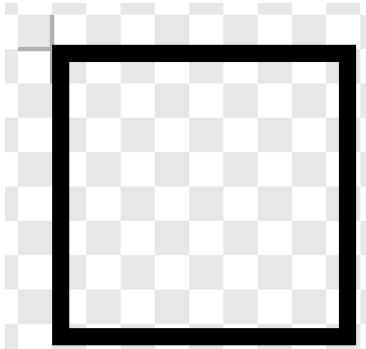
En faisant tourner ce programme :



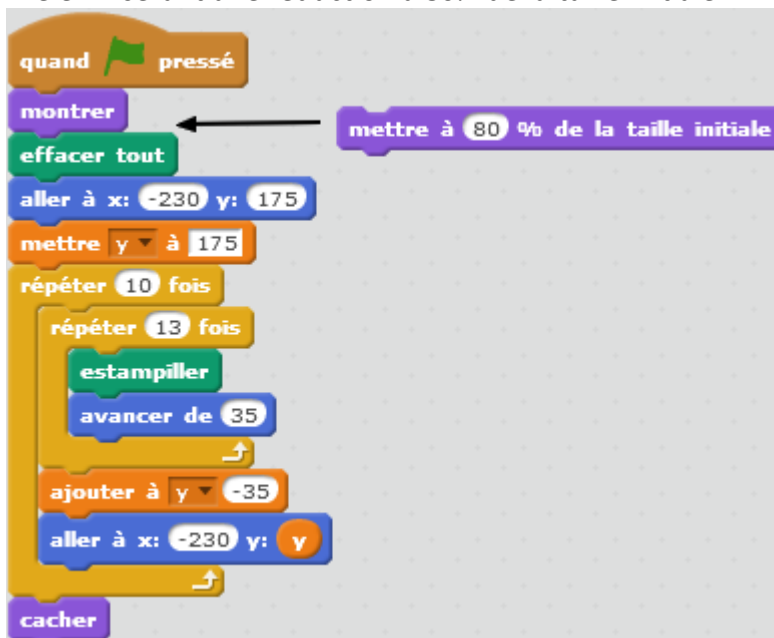
On obtient ceci :



- 1) Écrire ce programme et vérifier qu'il donne bien la figure souhaitée. Pour cela il faudra créer un lutin comme celui-ci. Le « centrage » est plus adapté lorsqu'il est en haut à gauche.

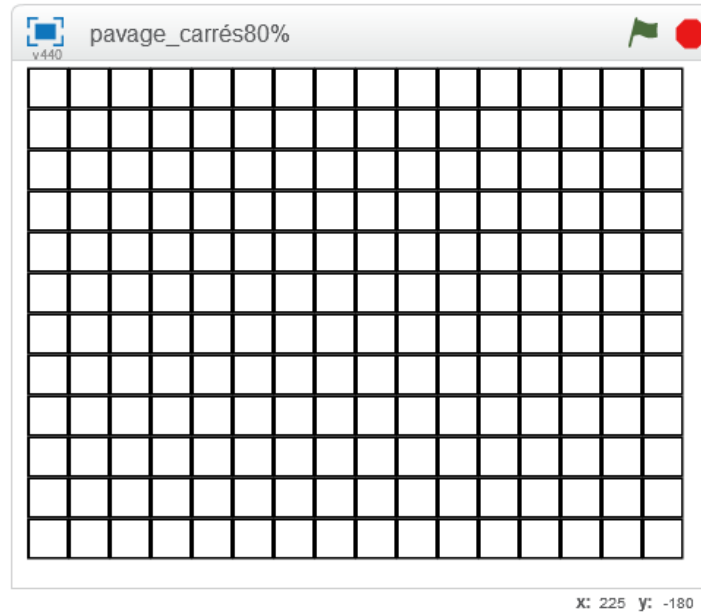


- 2) Modifier le programme en insérant une réduction à 80% de la taille initiale.



Si on le fait alors tourner sans modification, on observe un remplissage très incomplet.

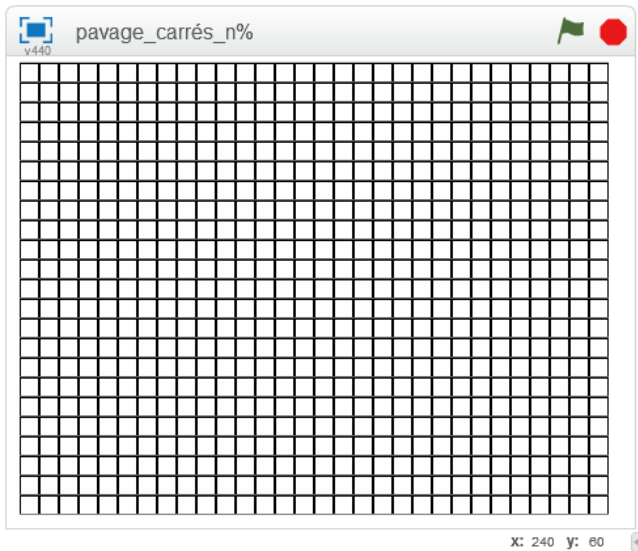
3) Modifier alors le programme pour avoir un remplissage de la scène comparable au 1<sup>er</sup> programme.



4) Modifier encore ce programme pour que l'on puisse indiquer le taux de réduction ou d'agrandissement que l'on souhaite.

Exemples :

Taux : 42%



Taux : 160%

