

Nom :

**SCRATCH : défi géométrique : niveau vert, bleu et rouge**

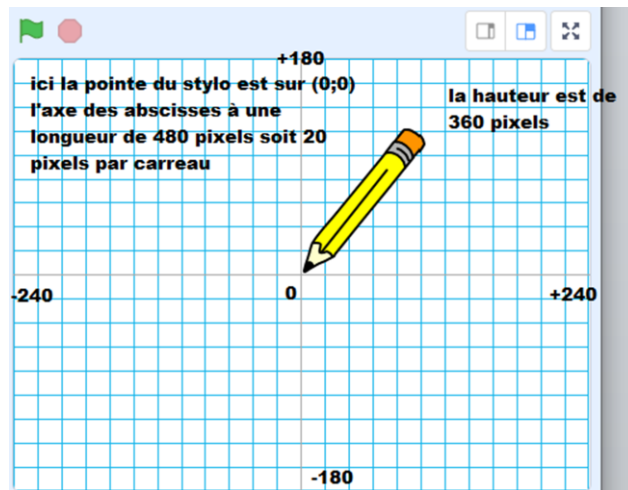
Prénom :

Classe :

Dans cette séance, le but est de réaliser un script chacune des 30 figures proposées. Elles sont numérotées, de couleur et niveau différent (vert, bleu puis rouge).

**Pour ce faire :**

1. Supprimer le lutin Sprite 1 et choisir le lutin nommé "pencil" (crayon).
2. Centrer la mine du crayon. Pour cela aller dans costume (sera expliqué par le professeur car manipulation différente sur cette nouvelle version de Scratch).
3. Prendre comme fond d'écran "Xy grid 20 px" (tout en fin de page, faire défiler). Il vous permettra de réaliser les scripts plus facilement.



4. Réaliser les figures proposées dans l'ordre de votre choix. **Appeler le professeur pour la valider (dans l'encadré).** Penser à enregistrer votre script sur le réseau dans le dossier nommé "défi géo-cartes" sous la forme nom prénom carte 1 par exemple si c'est la figure 1 qui a été réalisée.

