

# TP sur Geogebra : initiation en 6<sup>ème</sup>


Avant de commencer : Aller dans Options, puis Style point et choisir la croix x. Toujours dans Options, Étiquetage : Seulement les nouveaux points. Et enfin dans Affichage, décocher Axe.

*Le but est de s'initier à Geogebra, il est **nécessaire** de lire attentivement les instructions en italique.*

## **Activité 1 : quelques éléments de base**

1. Créer deux points A et B puis tracer la droite (AB) :  
*Attention ! pour que la droite passe par B, s'approcher du point : un petit disque bleu doit apparaître, tu peux alors cliquer.*



2. A l'aide de :  , déplace le point A ou le point B.  
*La droite doit aussi se déplacer.*

3. Place un point C tel que :  $C \notin (AB)$  et trace la demi-droite [AC] ainsi que le segment [BC].
4. Faire apparaître la longueur BC.  
*On utilisera la commande: **Distance ou longueur**.*
5. Place I le milieu de [BC] et faire apparaître la longueur BI.

Que peut-on dire de BC et BI ? .....

6. Trace le cercle de centre A passant par B.  
*Utilise la commande **Cercle (centre-point)** puis clique sur le centre et le point par lequel passe le cercle.*
7. Trace le cercle de centre C et de rayon 4 cm :  
*Pour cela : dans la fenêtre Saisie tout en bas :*

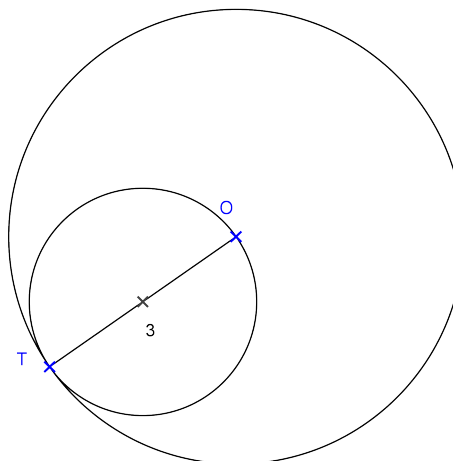


écrit :  $r = 4$  puis valide en appuyant sur entrée (tu as créé un nombre r)  
puis utilise la commande **Cercle (centre-rayon)**. Tu cliques sur le centre puis sur r dans les Objets libres.

8. Fais vérifier ton travail par le professeur.

## **Activité 2 : reproduction d'une figure**

1. Reproduire la figure ci-contre sachant que:  $TO = 3$  cm.
2. Faire vérifier le travail par le professeur.



## **Activité 3 : avec des polygones particuliers**

1. Trace un triangle TRI équilatéral tel que:  $TR = 4$  cm.
2. Trace un triangle ANG isocèle en G tel que :  $AN = 5$  cm et  $GA = 6,5$  cm.
3. Trace un losange QUAD tel que :  $QU = 3,2$  cm.
4. Donne un titre à chaque figure.  
*On utilisera la commande **Insérer un texte**.*
5. Mets en couleur tes polygones.  
*Pour cela, sélectionner l'objet et après un clic droit, aller sur **Propriétés**.*
6. Faire vérifier le travail par le professeur.

