

TP sur scratch : programmes de calcul.

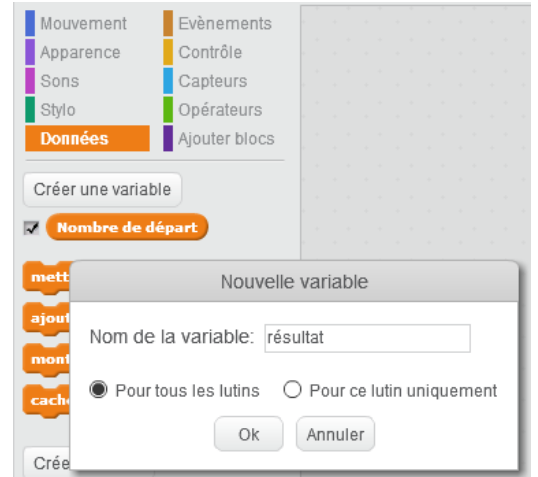
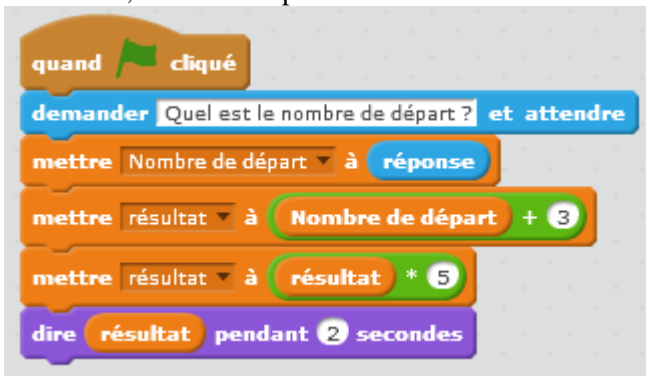
Exercice 1 :

1) Le but de cette question est de réaliser ce programme de calcul avec scratch.

- Je choisis un nombre,
- J'ajoute 3,
- Je multiplie le résultat par 5.

a) Ouvre scratch et crée deux variables que tu appelleras « Nombre de départ » et « résultat ».

b) Pour effectuer ce programme de calcul sur scratch, saisis le script :



c) Exécute ce programme et vérifie qu'il fonctionne correctement.

2) Voici un nouveau programme de calcul.

- Je choisis un nombre,
- Je soustrais 5,
- Je multiplie le résultat par 3.

Exécute ce programme et vérifie qu'il fonctionne correctement en choisissant plusieurs nombres de départ.

Exercice 2 :

1) Commence par créer deux variables que tu appelleras « nombre de départ » et « résultat ».

2) Programme de calcul:

- Je choisis un nombre,
- Je multiplie par 5,
- Je soustrais le nombre de départ.

Remets dans l'ordre les instructions suivantes afin d'écrire le script qui réalise ce programme de calcul.



Exécute ce programme pour vérifier qu'il fonctionne correctement.

3) Ecris un script qui exécute le programme de calcul suivant puis exécute-le pour vérifier son bon fonctionnement.

- Je choisis un nombre.
- Je soustrais 2.
- Je multiplie par le nombre de départ.

Exercice 3 :

1) Voici un script qui permet de calculer l'expression $2x^2 - 5$.



Recopie ce script et vérifie son bon fonctionnement en choisissant plusieurs nombres de départ.

2) Ecris un script qui permet de calculer l'expression $3x^2 + x$.

Exercice 4 :

Pour chaque programme de calcul, écris l'expression qui donne le résultat final si on choisit le nombre x comme nombre de départ.

| | |
|--------------|--------------|
| | |
| <p>.....</p> | <p>.....</p> |

| | |
|--------------|--------------|
| | |
| <p>.....</p> | <p>.....</p> |